

REGULAMIN TURNIEJU STREETBALL'A O PUCHAR PRZEWODNICZĄCEGO RADY MIASTA ALWERNI

I Organizator

Rada Miasta Alwerni , Klasztor OO. Bernardynów w Alwerni , Stowarzyszenie Nowa Alwernia , UKS Alwernia, Stowarzyszenie Młoda Alwernia.

II. Cel

Promowanie aktywności sportowej wśród dzieci i młodzieży ze szczególnym uwzględnieniem popularyzacji streetball'a.

III. Miejsce, czas

1. Turniej odbędzie się w dniu 18 czerwca 2011 r. (sobota) o godzinie 10.00.
2. Rozgrywki odbywają się na Placu przy stadionie MZKS Alwernia, ul. Zięby 1.

IV. Zgłoszenia

1. Elektronicznie: uksalwernia@o2.pl , www.nowa-alwernia.pl (klawisz daj nam cynk)
 2. Bezpośrednio przed turniejem do godz. 9.45.
 3. Pierwsze 20 zespołów bez wpisowego.
- Podczas zgłoszeń proszę podać nazwiska uczestników.

Organizator Zawodów zapewnia ochronę danych osobowych zgodnie z wymogami ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz.U. z 2002 r. Nr 101, poz. 926 z późn. zm.).

V. Rozgrywki

Turniej rozgrywany będzie dwójkami w kategorii OPEN.

System rozgrywania turnieju będzie ustalony bezpośrednio przed grami w zależności od ilości zgłoszonych drużyn.

VI. Przepisy gry

1. Przed grą obie drużyny rozgrzewają się jednocześnie.
2. Gra się do szesnastu punktów lub maksymalnie 15 minut pełnego czasu gry. 2-óch na 2-óch, czas gry odlicza mediator obecny przy każdym boisku.
3. Każdy zespół może wziąć dwie przerwy po 60 sekund, jednak czas ten jest wliczany w grę. Zegar zatrzymuje się jedynie, jeżeli drużyna bierze czas podczas ostatnich 2 minut gry.
4. Przed grą losuje się, która drużyna dostaje piłkę do jej rozpoczęcia.
5. Każdy uzyskany kosz to 1 punkt. Za kosz uzyskany z dystansu, (zza linii oddalonej od kosza o ok. 6 m, tzw. linii dystansowej) zalicza się 2 punkty. Graczowi nie wolno w trakcie rzutu dotknąć tej linii stopami. Rzuty osobiste za 1 punkt wykonuje się zza punktu odległego od kosza o 4 m.
6. Po uzyskaniu kosza piłkę oddaje się przeciwnikowi do wyprowadzenia spoza linii dystansowej; przed wznowieniem gry piłka musi być dotknięta przez obrońcę.
7. Po każdym faulu lub aucie grę wznawia przeciwnik - zza linii dystansowej. Po 3 faulach, każdy następny karany jest rzutami wolnymi.
8. W przypadkach spornych zamiast zwyczajowego rzutu sędziowskiego piłkę otrzymuje drużyna broniąca się.
9. Po każdej zmianie posiadania piłki podczas gry (po niecelnym rzucie czy przejęciu) musi ona zostać odegrana za linie dystansową, inaczej wraca ona do pierwotnego posiadacza. O ile piłka nie

została odegrana za linię, punkty zdobyte w czasie ataku nie są zaliczone.

10. Przed rzuceniem kosza obaj gracze jednej drużyny muszą mieć kontakt z piłką.

11. Faule:

- Wszystkie faule zgłaszane są przez faulującego gracza, względnie zgłasza je sfaulowany. Odnośnie tego obie drużyny powinny umówić się przed grą. Generalnie oczekuje się gry fair.

- Gdy gracz zostanie sfaulowany podczas ataku piłka wpadnie do kosza, kosz jest zaliczony a piłka przechodzi do rąk przeciwnika.

- Bijatyka czy nawet szarpanina eliminuje obie drużyny z rozgrywek. Faule zamierzone karane są rzutami wolnymi, po których piłka pozostaje w posiadaniu drużyny faulowanej. Dwa zamierzone faule powodują dyskwalifikację drużyny.

12. Gra na czas łamie zasadę fair play. Dlatego w czasie gry chodzi "domyślny" zegar trzydziestosekundowy - o ile w ciągu pół minuty posiadania piłki drużyna nie zdecyduje się na atak, piłka przechodzi do przeciwnika.

13. Gracza rezerwowego można wprowadzać do gry dowolną ilość razy, wymieniając go na innego, ale tylko po zdobyciu kosza lub gdy piłka nie jest w grze.

14. Każde boisko ma obserwatora tzw. mediatora, który w czasie sporu pomiędzy drużynami ma ostatecznie decydujące słowo. Nie pełni on jednak roli sędziego. Jeśli z dowolnych przyczyn mediator nie jest w stanie rozstrzygnąć sporu, następuje rzut monetą.

15. Niepodporządkowanie się decyzji mediatora karane jest stratą piłki. W razie sporu głos zajmuje wyłącznie kapitan drużyny. Ponowne podjęcie gry równoznaczne jest z zaakceptowaniem rozstrzygnięcia sporu. W momencie ponowienia gry spór, który ją przerwał uważa się za niebyły. Zawodnicy niepełnoletni muszą posiadać zgodę rodzica.

16. W kwestiach nieuregulowanych w powyższym regulaminie stosujemy przepisy gry w koszykówkę FIBA.

17. W przypadku równej liczby zwycięstw drużyn w grupie zastosowanie ma „mała tabelka” pomiędzy zainteresowanymi drużynami. W przypadku równej ilości zwycięstw między dwoma zespołami decyduje bezpośredni pojedynek.

18. Decydujący zdanie w wszystkich sporach posiada Sędzia Główny Zawodów.

VII. Postanowienia końcowe

1. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany programu imprezy.

2. W wyjątkowych sytuacjach organizatorzy zastrzegają sobie prawo do odwołania Turnieju bez podania przyczyny.

3. Ostateczna interpretacja regulaminu należy do organizatorów.

4. Wszyscy uczestnicy biorą udział w zawodach na własną odpowiedzialność.

5. Organizator zastrzega sobie prawo do nieodpłatnego wykorzystywania materiałów audiowizualnych zrealizowanych podczas turnieju a w szczególności zdjęć, materiałów filmowych, wywiadów i nagrań dźwiękowych przedstawiających uczestników w celach informacyjnych i promocyjnych.